

DER SPIELAUTOMAT

- Legt die Karten **99** und **96** aneinander. Dabei müsst ihr darauf achten, dass beide Teile des Felsspalts miteinander verbunden sind. Die Röhre, durch die ihr hier rauskommt, hat die Zahlen **+31** und **+46**. $31 + 46 = 77$.

Nehmt Karte **77**.



- Um die Kiste zu öffnen, müsst ihr die Karte drehen. Dann könnt ihr eine **38** erkennen.

Nehmt Karte **38**.



- Greift Kong mit dem Schwert an. Es hat eine blaue Modifikation **+5**. Ein Schlag lässt Kong 1 Herz verlieren. Ihr müsst ihn also dreimal treffen: $12 + 5 + 5 + 5 = 27$.

Nehmt Karte **27**.



- In der Mitte von Karte **37** fallen Blöcke herab. Sie fallen so, dass sie eine **35** bilden, wenn sie am Boden sind.

Nehmt Karte **35**.



- Sprengt die Blöcke mit dem Sprengstoff-Fass: $35 + 51 = 86$.

Nehmt Karte **86**.

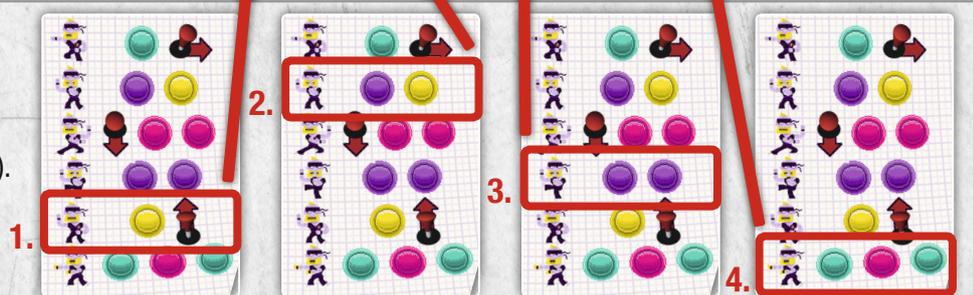


- Legt zuerst die Karten **H**, **I**, **T** und **S** in der richtigen Reihenfolge aus, die sich aus dem Countdown ergibt. Ihr sollt schummeln, um die Kombos herauszufinden – nehmt euch also einfach die **KOMBOS**-Karte aus dem Stapel.



- In Maschine **26** müsst ihr die richtigen Kombos gegen die gegnerischen Angriffe durchführen. (Davor müsst ihr aber den Automaten mit Code **5938** gestartet haben).

Dadurch erhaltet ihr Karte **9**.



- Scannt Karte **9** in Maschine **60** und ihr könnt den Lasern ausweichen, während ihr das Level durchquert. Der Weg zur Prinzessin ist **2, 4, 8, und 4**. Gebt den Code **2484** in der App ein.

Dadurch erhaltet ihr Karte **14**.



- Werft die Bananenschale auf den Boden vor dem Robowolf! $7 + 21 = 28$.

Nehmt Karte **28**.

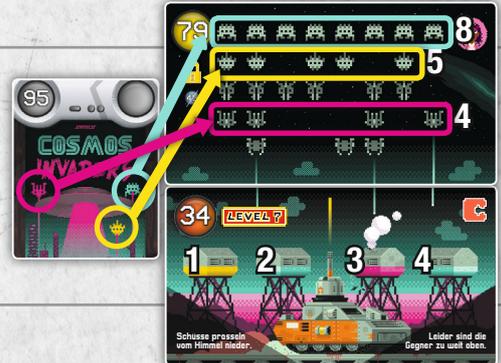


DER SPIELAUTOMAT

- Eure Gegner sind zu weit oben? Benutzt doch einfach die Sprungfeder! $45 + 34 = 79$. Nehmt Karte **79**.



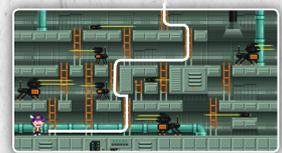
- Schaut euch das Poster an (**95**). Das sind die gleichen Invasoren wie auf Karte **79**, nur sind sie hier in Farbe. Zählt die Invasoren jeder Farbe und weist jedem Gebäude auf Karte **34** die Zahl der passenden Farbe zu. Ihr erhaltet 5, 8, 4, und 8. Gebt den Code **5848** in der App ein. Dadurch erhaltet ihr Karte **41**.



- „Allerdings könnt ihr ihm nur folgen, wenn ihr wirklich alle Level abgeschlossen habt.“ Habt ihr das? Schaut mal auf alle Levelkarten, euch fehlt Level 5!



- Geht zurück zu Level 4, dort ist der Geheimgang zum versteckten Level. Oben führt Leiter 9 aus dem Bildschirm raus. Wenn ihr diesem Weg folgt, erhaltet ihr Code **2449**. Gebt ihn in der App ein. Dadurch erhaltet ihr Karte **23**.



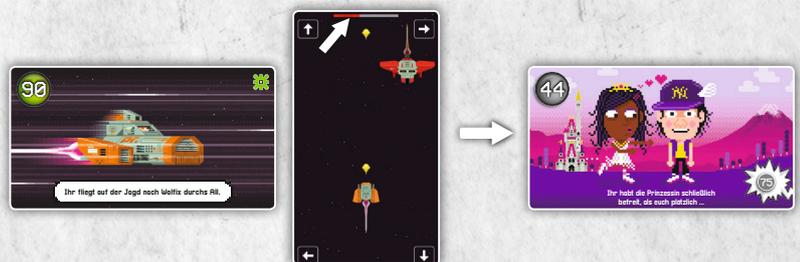
- Juhu, Level 5! Krabbelt in den Karton, um euch vor den Lasern zu schützen, und legt Karte **98** auf Karte **23** (so, dass der Boden eine gerade Linie bildet). Dadurch bilden die Laser die Zahl 47. Nehmt Karte **47**.



- Fliegt mit eurem Schiff durchs All! $41 + 47 = 88$. Nehmt Karte **88**.



- Ihr müsst in Maschine **90** Wolfix' Schiff ausweichen und es dabei gleichzeitig selbst beschießen. Sobald seine Lebensanzeige auf 0 ist, werdet ihr angewiesen, Karte **44** zu nehmen.



- Och nö, Essen ist fertig! Ihr sollt ausmachen und mit dem Spielen aufhören. Schließt das Spiel, indem ihr das X oben rechts oder auf Pause drückt. Danach kommen die Credits! (Wenn ihr Wolfix nicht besiegt habt, könnt ihr es nicht ausmachen!) **Good game! Ihr habt das Spiel geschafft!**

